

C'est quand
qu'on va où ?

Par Christelle, Charlotte,
Laurent, animateurs
fédéraux et Laurent,
permanent pédagogique



NOUVELLE
RUBRIQUE

Le titre de cette rubrique est inspiré d'une chanson de Renaud. Il exprime bien les nombreuses questions que peuvent se poser les jeunes sur le monde dans lequel ils vivent.

JUSTICE
SOLIDARITÉ

DIGNITÉ, j'écris ton nom

RESPECT
DES AUTRES

ENGAGEMENT

Proposer aux scouts de vivre une animation spirituelle, c'est les encourager à s'interroger sur le monde qui les entoure et à donner du sens à ce qu'ils font au quotidien. Ce mois-ci, nous te proposons d'aborder avec eux un sujet d'actualité : la dignité humaine.

DIGNITÉ HUMAINE ?

« Tous les êtres humains naissent libres et égaux en dignité et en droits. Ils sont doués de raison et de conscience et doivent agir les uns envers les autres dans un esprit de fraternité. »

Article 1 de la *Déclaration universelle des droits de l'homme*

Plus loin, cette déclaration énonce concrètement les éléments essentiels à la dignité humaine. Ils comprennent, entre autres : les droits économiques, la protection sociale, l'accès à la culture, une rémunération équitable pour un travail fourni...

Vivre dignement aujourd'hui

SPECIAL
ACTUALITÉ

Difficile d'aborder le sujet de la dignité humaine sans le mettre en lien avec l'actualité. On nous présente sans cesse des images de réfugiés marchant le long des routes ou dressant des campements de fortune. En parallèle, nous entendons de plus en plus de discours de rejet, voire parfois de haine de l'autre...

En tant que mouvement scout, nous défendons des valeurs et nous jouons un rôle éducatif. C'est pourquoi nous te proposons des supports à utiliser dans ton animation pour aider tes scouts à dépasser les préjugés sur les demandeurs d'asile et comprendre un peu mieux leur situation.

DES ANIMATIONS AUX VALEURS POUR CHAQUE ÂGE

Les fiches *Sensation* décrites ci-dessous permettent d'aborder la thématique de la dignité humaine avec les scouts.

SENSATION



ÊTRE HUMAIN

- **Objectif** : faire réfléchir les baladins sur ce qui caractérise l'humanité, ce qui lui confère sa dignité
- **Type d'animation** : dessins
- **Public visé et taille du groupe** : toute la ribambelle
- **Moment propice** : en fin d'après-midi relax ou en soirée. Éviter les moments d'excitation.
- **Durée** : une bonne heure
- **Matériel** : papier et crayons de couleurs

Les baladins parviendront-ils, grâce à des dessins, à faire deviner aux autres des éléments qui différencient ou qui rassemblent les humains et les animaux ?



ÊTRE HUMAIN



- **Objectif** : faire réfléchir les louveteaux sur ce qui nous définit en tant qu'êtres humains
- **Type d'animation** : dessins et visite d'exposition
- **Public visé et taille du groupe** : toute la meute
- **Moment propice** : en fin d'après-midi ou en soirée. Éviter les moments d'excitation.
- **Durée** : environ 1 heure dont 30 minutes pour les dessins
- **Matériel** : papier et crayons de couleur

Les louveteaux créent une étrange exposition de dessins. Ils doivent représenter les êtres humains, mais sans en dessiner un seul : il leur faudra juste s'attarder sur ce qui fait de nous des hommes.

LA VALEUR D'UN HOMME



- **Objectif** : réfléchir sur la question de la dignité humaine
- **Type d'animation** : concours et jeu d'argumentation
- **Public visé et taille du groupe** : éclaireurs, par petits groupes
- **Moment propice** : fin d'après-midi, avant le repas du soir ou en soirée
- **Durée** : environ 1h15

Qu'est-ce qui définit la valeur d'un homme ? Sa valeur marchande, son utilité sur le marché du travail, ses compétences ? Au travers d'un petit texte centré sur les différents éléments chimiques présents dans le corps humain qui peuvent être marchandés (fer, soufre...), les adolescents seront appelés à mieux cerner la valeur humaine.

LE MIRACLE D'UNE CONSCIENCE



- **Objectif** : réfléchir sur la question de la dignité humaine
- **Type d'animation** : concours et jeu d'argumentation
- **Public visé et taille du groupe** : pionniers, par petits groupes
- **Moment propice** : fin d'après-midi, avant le repas du soir ou en soirée
- **Durée** : environ 1h15

Le miracle est un concept d'Antoine de Saint-Exupéry, extrait de *Terre des hommes*. En découvrant ce que l'auteur a ressenti, les adolescents peuvent mieux cerner la condition d'homme. Ensuite, ils pourront partager différentes représentations de l'humanité, dans toute sa diversité.



POUR BIEN COMPRENDRE AVANT DE TE LANCER DANS UNE ANIMATION

Préparer une activité sur la dignité humaine demande d'avoir un minimum de connaissances, de regard critique et de prise de distance. Voici une série d'outils qui te permettront de nourrir ta réflexion, seul ou en staff.

1) RÉPONDRE FACILEMENT À DIX PRÉJUGÉS SUR LA MIGRATION

- **Type :** brochure
- **Public cible :** adultes
- **Organisation :** Amnesty International

Suite à l'augmentation des discours de haine et de rejet envers les migrants, Amnesty International a édité une petite brochure, gratuite et disponible en ligne qui permet de déconstruire les idées reçues.



2) SUIS-JE UN MIGRANT ?

- **Type :** dossier pédagogique
- **Public cible :** adolescents et plus
- **Organisation :** Centre fédéral migration

Ce dossier pédagogique (téléchargeable sur diversite.be) aborde les migrations sous l'angle historique. Cela permet de se rendre compte que la thématique est intimement liée à l'histoire de l'humanité.



DES OUTILS À TA DISPOSITION

Voici quelques outils qui te permettront de parler de l'immigration et de la différence culturelle à tes scouts.

SPÉCIAL ACTUALITÉ

La bibliothèque vivante

La bibliothèque vivante fonctionne comme une bibliothèque ordinaire si ce n'est qu'au lieu d'emprunter des livres, les usagers peuvent emprunter des personnes. Ils doivent en prendre soin et ne peuvent pas les garder plus longtemps que prévu.

Concrètement, lors de la réunion, tu invites différents "livres". Idéalement, tu choisis des invités qui ont un vécu différent de celui de tes scouts.

Par exemple : une musulmane pratiquante, un immigré espagnol qui a dû fuir l'Espagne franquiste, une personne qui a été sans-papiers, une Malienne récemment arrivée en Belgique...

Ensuite, par petits groupes, les scouts décident d'emprunter un "livre" pour une durée définie (entre 30 minutes et 1 heure). Durant ce laps de temps, les scouts posent à la personne toutes les questions qu'ils souhaitent sans tabou. La personne questionnée par les scouts peut choisir de ne pas répondre à une question qui la mettrait mal à l'aise. Scouts et animateurs veilleront à maintenir un climat de respect et de bienveillance.



Passages

Passages est un jeu de sensibilisation à la réalité des réfugiés réalisé par le Haut commissariat aux réfugiés des Nations unies (UNHCR). Il est disponible en ligne via un cahier à télécharger : <http://bit.ly/1LZKf1t>

Il s'agit d'un grand jeu en 12 étapes au cours desquelles les joueurs vont vivre les moments marquants du parcours d'un réfugié, de la fuite jusqu'à l'installation dans le pays d'arrivée, en passant par le passage de la frontière et la vie dans le camp de réfugiés.

Ce jeu peut prendre la forme d'un grand jeu tel qu'on les vit traditionnellement chez les scouts.



Noël en exil

Caritas International propose aux enfants d'écrire des cartes postales à d'autres enfants de leur âge qui ont fui leur pays et vivent dans des camps de réfugiés. Une façon de créer des ponts entre des jeunes qui ne vivent pas du tout la même réalité. L'an dernier, près de 1000 cartes ont été envoyées et presque autant ont été reçues en retour.

Inscriptions jusqu'au 30 novembre. Les envois de cartes peuvent se faire jusque mi-décembre.

Plus d'infos : caritas-int.be > Écoles > Noël en exil



Goûter philo

Un goûter philo, c'est un temps qu'on prend, tous ensemble, pour réfléchir à une question qui nous préoccupe, même si la discussion ne mène pas forcément à une réponse définitive. Contrairement à un débat classique, dans lequel chacun se bat pour son idée, le goûter philo a pour objectif de construire ensemble une réponse pour le groupe.

Le Ça se discute 142 de juin 2014 a consacré un dossier à ce sujet. Envie de proposer à tes scouts de vivre un goûter philo autour de la question des migrants ? Voici quelques supports pour la réflexion adaptés à l'âge des scouts.

POUR LES BALADINS

→ *La girafe sous la pluie* est un film d'animation de Pascale Hecquet produit par la Ligue des droits de l'homme. Après avoir utilisé l'eau qui était réservée pour la luxueuse piscine de Sir Lion, une girafe se retrouve expulsée de son pays.

POUR LES LOUVETEAUX

→ *Mon ami Paco* est un livre de Luc Baba et Marion Dionnet édité par les Territoires de la mémoire. C'est l'histoire d'une amitié entre deux enfants. Un jour, l'un des deux, sans-papiers, disparaît.

→ *Les mains en l'air* est un film de Romain Goupil qui raconte l'histoire d'une classe d'enfants du primaire qui s'allie pour empêcher l'une des leurs d'être expulsée.

POUR LES ÉCLAIREURS

→ *Welcome* est un film de Philippe Lioret avec Vincent Lindon. Simon est maître-nageur à Calais. Il rencontre un réfugié kurde qui veut apprendre à nager pour rejoindre l'Angleterre et décide de lui venir en aide.

POUR LES PIONNIERS

→ *Persepolis* est un film d'animation de Marjane Satrapi. Marjane Satrapi y raconte son enfance et son adolescence, en Iran d'abord, puis en Europe.



POUR LES PIONNIERS, UN ITINÉRAIRE DROITS DE L'HOMME

Si un pionnier montre son intérêt pour cette thématique, propose-lui de s'engager dans un itinéraire Droits de l'homme.

Plus d'infos sur lesscouts.be/pionniers



AGIR CONCRÈTEMENT

Après avoir vécu une animation de sensibilisation avec tes scouts, peut-être leur auras-tu donné l'envie d'agir concrètement.

• PROPOSER SON AIDE AUPRÈS D'UN GROUPEMENT CITOYEN

Dans la foulée de l'élan de solidarité qui s'est mis en place en septembre, de nombreuses initiatives citoyennes sont nées un peu partout en Belgique : récoltes de vêtements et de vivres, animations d'enfants... Les façons de se rendre utile ne manquent pas. Et si l'élan de générosité et de solidarité s'essouffle doucement, les besoins sont toujours bien présents.

« Le scout s'engage là où il vit. »

• ORGANISER UNE RENCONTRE DANS UN CENTRE D'ACCUEIL POUR DEMANDEURS D'ASILE

Les personnes qui fuient leur pays et arrivent en Belgique peuvent introduire une demande d'asile. Durant la procédure, ces personnes sont donc demandeurs d'asile et ont droit à une aide matérielle. Elles sont logées dans des centres d'accueil le temps que l'administration se positionne quant à leur sort. La durée de leur séjour est donc imprévisible, ce qui complique la création de liens suivis avec ces personnes.

Par ailleurs, les centres d'accueil ne savent pas à l'avance à quel type de population ils vont être confrontés.

Ces deux éléments rendent difficile le fait d'organiser une animation très construite. Toutefois, les centres d'accueil pour demandeurs d'asile tentent bien souvent de créer des liens entre la société et les personnes qu'ils accueillent. Cela permet à ces personnes de découvrir progressivement le pays dans lequel elles espèrent s'installer : ses habitants, leur culture, leur langue, etc.

Il suffit de contacter le centre le plus proche de chez vous pour vous mettre en projet et apporter un peu de ce qui fait la magie du scoutisme à l'intérieur du centre... tout en permettant aux scouts de découvrir une réalité différente de la leur, et de s'ouvrir à l'autre.

En savoir plus sur les centres de demandeurs d'asile :

- fedasil.be
- croix-rouge.be

« Le scout rend service et agit pour un monde plus juste. »

